

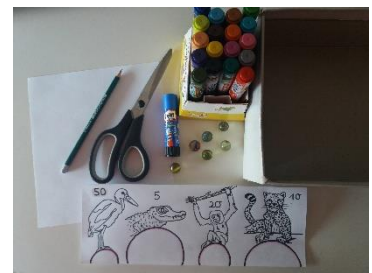
## „Fütter die Tiere“



(Fr-)Essenszeit! Füttere die Tiere mit den Murmeln.

Du brauchst:

- Einen Schuhkarton oder ein Paket
- Murmeln oder Perlen
- Schere
- Kleber
- Farben
- Zettel und Stift



1. Drucke Dir die Malvorlage aus. Male sie an und klebe sie anschließend auf den Karton. Alternativ kannst Du dir auch eigene Tiere ausdenken oder die Anzahl der Tiere verändern.



2. Schneide nun die Löcher aus.



3. Jetzt kann es losgehen. Füttere den Weißstorch, den Kaiman, den Gibbon oder den Geparden. Triffst Du ein Loch erhältst Du die Punktzahl, welche über dem Tier steht. Notiere die Punkte und addiere sie am Ende des Spiels. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt! **Tipp:** Je kleiner das Loch, desto höher die Punktzahl. Treffsicherheit ist hierbei gefragt. 😊

50



5



20



10

